

Primer uporabe stavka switch (1 od 2)

5 vojakov bo 100 dni dežuralo v skladišču. Vsak vojak bo na vrsti en dan. Napišimo program, ki ob vnosu zaporedne številke dneva izpiše ime vojaka, ki je ta dan dežuren.

Jezik C#

```
static void Main(string[] args)
{
    Console.WriteLine("Vnesi zaporedno številko dneva: ");
    int dan = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
    switch(dan % 5)           //izbiramo možnost glede na ostanek po deljenju s 5
    {
        case 0: Console.WriteLine("Darko"); break;          //če je ostanek 0, ...
                   //...je izbran Darko
        case 1: Console.WriteLine("Marjan"); break;
        case 2: Console.WriteLine("Boštjan"); break;
        case 3: Console.WriteLine("Miha"); break;
        case 4: Console.WriteLine("Janez"); break;
    }
    Console.ReadLine()
}
```

Jezik C++

```
int main()
{
    int dan;
    cout << "Vnesi zaporedno številko dneva: ";
    cin >> dan;
    switch (dan % 5)           //izbiramo možnost glede na ostanek po deljenju s 5
    {
        case 1: cout << "Darko"; break;          //če je ostanek 0, je izbran Darko
        case 2: cout << "Marjan"; break;
        case 3: cout << "Boštjan"; break;
        case 4: cout << "Miha"; break;
        case 5: cout << "Janez"; break;
    }
    cin >> dan;
    return 0;
}
```

Primer uporabe stavka switch (2 od 2)

Jezik Java

```
public static void main(String args[])
{
    Scanner vnos= new Scanner(System.in);
    System.out.print("Vnesi zaporedno številko dneva: ");
    int dan= Integer.parseInt(vnos.nextLine());
    switch (dan % 5)          //izbiramo možnost glede na ostanek po deljenju s 5
    {
        case 1: System.out.print("Darko"); break;           //če je ostanek 0, ...
                   //...je izbran Darko
        case 2: System.out.print("Marjan"); break;
        case 3: System.out.print("Boštjan"); break;
        case 4: System.out.print("Miha"); break;
        case 5: System.out.print("Janez"); break;
    }
}
```

Ostanek po deljenju s 5 nam da natanko 5 različnih možnosti, v vsaki od možnosti pa izpišemo ime enega od vojakov. Vsako od možnosti zaključimo s stavkom break, ker bi program sicer izpisal več imen. Možnosti default ne potrebujemo, ker so vsi možni ostanki zastopani kot vrednosti za izbiro.